



Obersee SegelClub Arth
6415 Arth
www.osca.ch

Schutzkonzept OSCA

Schutzkonzept COVID-19

Das Schutzkonzept des OSCA stützt sich auf die Vorgaben des BAG vom 6. Juni 2020 und dem Schutzkonzept des SUI Sailing und Vorgaben von Swiss Olympic.

Rahmenvorgaben für den Sport

- Hygieneregeln des BAG, wie mehrmaliges Händewaschen am Tag, werden eingehalten.
- Distanz von 2m unter Personen wird eingehalten.
- Es wird eine Präsenzliste mit Namen, Vornamen, Handy-Nummer, Mail-Adresse erstellt.
- Crews auf dem Schiff kennen sich und bestehen möglichst aus einer beständigen Gruppe.
- Veranstaltungen, Regatten bis max. 300 Personen sind erlaubt.

Ziel der Massnahmen

Das Schutzkonzept verfolgt das Ziel der Einhaltung der Vorgaben des Bundesrates und des BAG um die Verbreitung der COVID-19-Pandemie zu stoppen.

Allgemeine Vorgaben

- Personen mit Symptomen bleiben zu Hause und den Clubaktivitäten fern.
- Abstand halten
- Hände waschen
- in Taschentuch oder Armbeuge huste/niesen
- bei Symptomen zu Hause bleiben
- Empfehlungen betreffend Masken

Verhalten im Hafen

- Die Weisungen der KIBAG Marina AG sind zu befolgen.
- WC und Hafenaerial kann gemäss Schutzkonzept KIBAG Marina AG genutzt werden.
- Der OSCA stellt Tische und Bänke bei Veranstaltungen/Regatten so auf, dass die Abstandsregeln eingehalten werden.
- Der OSCA stellt Desinfektionsmittel zur Verfügung.
- Der Oberflächendesinfektion wird grosse Beachtung geschenkt.

Verhalten auf dem Wasser

- Der Skipper kennt die Crew aus seinem persönlichen Umfeld mit Personalien und Kontaktdaten. Er führt eine Liste.
- Der Skipper ist für die Hygieneregeln auf dem Schiff verantwortlich.
- Der Skipper unterstützt das Tragen von Schutzmasken auf dem Schiff.
- Er schützt die Crew gemäss Vorgaben des BAG wie es die Situation zulässt und lässt den gesunden Menschenverstand walten.
- Schon bei der Sturmwarnung wird in den schützenden Hafen zurückgekehrt, um grossen Rettungsaktionen zu vermeiden.

Schutzkonzeptversion 1.0

8. Juni 2020

OSCA
Obersee Segel Club Arth
Der Vorstand